**Top of Form**

Alternative Canvas

*Team or Company Name:*

Ular Tangga Sambil Belajar (USB)

*Date:*

18/07/2018

Primary Canvas

**X**

“Ular Tangga Sambil Belajar (USB)”

Bottom of Form

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Key Partners***  ~ Tim Developer | ***Key Activities***  ~ Menganalisa Competitor yang ada  ~ Brainstorming dengan developer game mengenai game yang akan didevelop  ~ Mengevaluasi kerja tim developer sesuai dengan 10 UI Game menurut Ernest Adams  ~ Mempromosikan game | ***Value Proposition***  ~ Ada mini games yang memberikan keseruan tersendiri  ~ Memberikan tambahan pengetahuan bagi penggunanya  ~ Tidak membosankan  ~ Mudah digunakan | | ***Customer Relationships***  ~ Iklan pada media social (Facebook, Line) | ***Customer Segments***  ~ Masyarakat umum terutama yang berumur 8-30 tahun dan kurang gemar membaca buku. |
| ***Key Resources***  ~ Modal  ~ Construct 2  ~ Adobe Photoshop CC  ~ Laptop | ***Channels***  ~ Account media social (Facebook, Line) |
| ***Cost Structure***  ~ Biaya developer  ~ Biaya listrik  ~ Licensing  ~ Biaya tidak terduga sebagai owner | | | ***Revenue Streams***  ~ Sponsor  ~ Pengiklanan dalam aplikasi  ~ Endorse | | |

Top of Form